

Link do produktu: <https://soldiersasg.pl/replika-pistoletu-maszynowego-umg-gg-p-3127.html>

Replika pistoletu maszynowego UMG - G&G



Cena	1 499,00 zł
Dostępność	Na zamówienie
Czas wysyłki	5 dni
Kod producenta	TGU-UMG-STD-BNB-NCM
Kod EAN	10105106000
Producent	G&G

Opis produktu

Produkt na zamówienie. Sprzedaż tylko po potwierdzeniu stanu magazynowego u dostawcy.

Po zakupie oczekuj na kontakt z naszej strony.

G&G UMG to wysokiej jakości replika pistoletu maszynowego, wykonana z **polimeru wzmocnionego włóknem szklanym**. Model ten łączy **kompaktowe wymiary z solidną konstrukcją**, czyniąc go idealnym wyborem zarówno dla początkujących, jak i zaawansowanych graczy.

Replika ma długość **420-695 mm** i waży około **2400 g**. Zasilana jest z magazynka typu **low-cap**, a jej tryby ognia obejmują **pojedynczy oraz ciągły**.

Korpus, front oraz kolbę wykonano z **wysokiej jakości polimeru**, co przekłada się na niską wagę i wysoką odporność na uszkodzenia. **Lufa zewnętrzna oraz drobne elementy** są natomiast wykonane z metalu.

Na froncie umieszczono **polimerowy front RIS** z górną szyną, umożliwiającą montaż różnych akcesoriów. **Obustronne manipulatory** sprawiają, że replika jest wygodna w obsłudze zarówno dla strzelców prawo-, jak i leworęcznych.

Składana na prawą stronę kolba, wykonana z wysokiej jakości polimeru, posiada **gumowaną poduszkę policzkową** i stopkę, zwiększając komfort użytkownika. Dzięki kompaktowej konstrukcji model UMG jest łatwy do przenoszenia oraz manewrowania w ciasnych przestrzeniach. Akumulator umieszczony jest wewnątrz frontu.

Dzięki **ergonomii, wysokiej wydajności oraz przystępnej cenie**, **G&G UMG** to doskonały wybór dla graczy szukających niezawodnej repliki o nowoczesnej konstrukcji.

Dane techniczne:

Producent	G&G
Prędkość wylotowa	~ 350 FPS
Tryb ognia	Pojedynczy i ciągły
Hop-up	Tak, regulowany
Blow Back	Nie
Magazynek	50 kulek
Wykonanie	Polimer + metal
Długość	420/695mm mm
Rodzaj napędu	Napęd elektryczny
MOSFET	Nie
Waga	2365 g
Wersja gearboxa	V3
Długość lufy wew.	205 mm