

Link do produktu: <https://soldiersasg.pl/mtw-inferno-forged-series-carbine-14-wolverine-p-3416.html>

## MTW Inferno Forged series Carbine 14" - Wolverine

Cena	<b>4 599,00 zł</b>
Cena poprzednia	<b>5 299,00 zł</b>
Dostępność	<b>Na zamówienie</b>
Czas wysyłki	<b>5 dni</b>
Numer katalogowy	<b>006893</b>
Kod producenta	<b>MTW-FNS-1413</b>
Producent	<b>Wolverine</b>

### Opis produktu

**Sprzedaż tylko po potwierdzeniu dostępności u dostawcy.  
Po zakupie skontaktujemy się z Tobą w celu potwierdzenia szczegółów.**

Replika **Wolverine MTW Forged Series Carbine** to zaawansowana konstrukcja oparta na platformie MTW, zaprojektowanej od podstaw jako kompletne **ekosystemowe rozwiązanie HPA**. Dzięki temu wszystkie elementy systemu współpracują ze sobą bez konieczności dodatkowych modyfikacji czy dopasowań, zapewniając niezawodność, precyzję i najwyższą jakość wykonania.

Replika powstaje na bazie **kutych komór zamkowych AR-15**, które zostały precyzyjnie obrobione CNC zgodnie ze specyfikacją HPA Wolverine. Zastosowano tu **system Inferno Gen2**, nową generację **elektroniki**, a także **CNC hop-up** z rotacyjną regulacją, co gwarantuje stabilne osiągi i łatwą obsługę. Model posiada także **funkcjonalny bolt catch** oraz obsługuje **detekcję pustego magazynka** przy wykorzystaniu dedykowanych magazynków Wolverine Airsoft.

Replika wyposażona jest w **13-calowy front Invictus CNC aluminium M-LOK**, **14.5-calową lufę zewnętrzną** oraz **precyzyjną lufę wewnętrzną 380 mm**, co pozwala uzyskać wysoką celność na średnich i długich dystansach.

Całość zmontowana jest ręcznie przez certyfikowanych techników Wolverine Airsoft i każda sztuka jest testowana przed wysyłką, co gwarantuje niezawodność już po wyjęciu z pudełka.

#### Dane techniczne:

Producent	Wolverine
Prędkość wylotowa	1 - 2 J
Tryb ognia	Pojedynczy i ciągły
Hop-up	Tak, regulowany
Blow Back	Nie
Magazynek	120 kulek
Wykonanie	Metal + polimer
Długość	~800 mm
Rodzaj napędu	HPA
MOSFET	Nie
Waga	~2400 g
Wersja silnika	HPA INFERNO Gen 2
Długość lufy wew.	380mm